**Календарный план работ по дисциплине "Обработка звука"**

Проект 1 - Аудиотрек и сториматик для сцены анимационного фильма

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Этап | Дата | Результат |
| 1 | Выбор литературной основы | 07.03 | В каталоге на google-диске создан каталог со своей фамилией, внутри - каталог project 1, внутри - каталог source.  В каталог source загружены материалы для создания сториматика |
| 2 | Выбор программы видеомонтажа | 07.03 | На личном компьютере установлена одна из программ для монтажа видео |
| 3 | Создана раскадровка и сценарий сцены анимационного фильма | 19.03 | В каталоге проекта создан каталог storyboard, в который помещен сценарий с кадрами раскадровки, заполненными репликами героев, дикторского текста, указаны синхронные и несинхронные шумы, указано время |
| 4 | Выполнить запись голосов персонажей | 09.04 | Звуковые треки записаны, помещены в облачный каталог |
| 5 | Выполнить монтаж раскадровки и голосов персонажей | 23.04 | Создан проект с видеотреком и аудиотреками, помещен в облачный каталог |
| 6 | Подбор музыки, запись/подбор шумов | 07.05 | Монтаж музыки и шумов. Микширование. Проект обновлен в облачном каталоге |
| 7 | Мастеринг. Рендер | 21.05 | Выполнен мастеринг трека. Выполнен рендер звуковой и видеодорожек |

Проект 2 - "Аудиокнига", - звуковая дорожка с озвучанием короткометражного фильма.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Этап | Дата | Результат |
| 1 | Выбор литературной основы | 07.03 | В каталоге на google-диске создан каталог со своей фамилией, внутри - каталог project 2, внутри - каталог source.  В каталог source загружена литературная основа для сценария аудиотрека |
| 2 | Выбор программы монтаж аудиотрека | 07.03 | На личном компьютере установлена одна из программ для монтажа аудио |
| 3 | Создан режиссерский сценарий | 19.03 | В каталоге проекта создан каталог storyboard, в который помещен сценарий с заполненными репликами героев, дикторского текста, указаны синхронные и несинхронные шумы |
| 4 | Выполнить запись голосов персонажей | 09.04 | Звуковые треки записаны, помещены в облачный каталог |
| 5 | Выполнить голосов персонажей | 23.04 | Создан проект с аудиотреками, помещен в облачный каталог |
| 6 | Подбор музыки, запись/подбор шумов | 07.05 | Монтаж музыки и шумов. Микширование. Проект обновлен в облачном каталоге |
| 7 | Мастеринг. Рендер | 21.05 | Выполнен мастеринг трека. Выполнен рендер звуковой дорожки |